

mozilla.org:

Browser e tecnologie per il

WWW



Linux Day 2001

Andrea Monni (GULCh)

andreamonni@yahoo.com



Mozilla

- Nasce dal rilascio del codice sorgente di Communicator nel Marzo 1998 da parte di Netscape Corp.
- mozilla.org ne supporta e ne coordina lo sviluppo
- Formato da browser, mailer e editor HTML e una serie di altri moduli aggiuntivi
- Il modulo calendar verra' aggiunto fra qualche mese



Mozilla in generale

- Nome in codice Seamonkey
- Estremamente modulare
- Supporta alfabeti *doublebyte*
- Totalmente configurabile e localizzabile



Release 0.9.6

- Versione corrente, rilasciata il 20 novembre 2000
- *Abbastanza* ;-) stabile
- Multipiattaforma: win32, Mac, Linux supportati direttamente
- *nix, *BSD, OS/2, BeOS e altri supportati da gruppi esterni a mozilla.org



Navigator

- Supporta HTML 4.0, CSS 1/2, XML 1.0, DOM, Javascript
- Sidebar e Tabbed browsing
- Sono disponibili tutte le principali plug-in (con Crossover anche quelle scritte per win32)
- Gestione avanzata di certificati, password, cookie, form, pop-up e banner



Mail/News

- POP3, IMAP e NNTP
- Account multipli
- Addressbook con supporto LDAP (ancora molto limitato)
- Filtri



Di tutto di piu'

- Oltre a Navigator e Mail/News abbiamo l'editor, completamente visuale
- Numerosi tool aggiuntivi:
 - Chatzilla: client IRC
 - Venkman: debugger Javascript
 - DOM inspector: debugger HTML, XML e DOM (non attivo di default per ora)



... e Mozilla 1.0?

- Non sara' mai rilasciata da mozilla.org una versione 1.0 nel senso classico del termine
- Una versione 1.0 e' prevista per aprile 2002
- Dovra' essere intesa di come piattaforma di sviluppo a lungo termine



Mozilla non e' solo Mozilla

- In verita' Mozilla non e' un browser ma *un set di strumenti* con cui e' stato *costruito* un browser
- L'obiettivo di fondo di mozilla.org non e' sviluppare un browser ma fornire le fondamenta su cui terze parti possono costruire delle applicazioni
- Sono strumenti talmente flessibili e potenti che si puo' parlare di Mozilla come un ambiente di sviluppo per applicazioni (anche molto complesse, come un browser)



Gli strumenti di mozilla.org

- Gecko: engine di rendering HTML
- NSPR e XPCOM: moduli di astrazione dall'hardware di Mozilla
- XUL: linguaggio per la creazione di interfacce utente
- Questi 3 sono i principali strumenti sviluppati da mozilla.org



Cosa si puo' fare con gli strumenti di Mozilla?

- Scrivere piccole estensioni del browser
 - Multizilla, Optimoz
- Costruire vere e proprie applicazioni attorno a Mozilla
 - Netscape 6.x, Beonex
- Integrare i moduli di cui e' composto Mozilla nelle proprie applicazioni
 - Galeon, Evolution, Nautilus



Alcuni link interessanti

- <http://www.mozilla.org>
 - Sito ufficiale di mozilla.org
- <http://galeon.sourceforge.net/>
 - Galeon, browser *light* basato su Mozilla
- <http://www.mozdev.org>
- <http://www.xulplanet.com>
 - Risorse per chi e' interessato a sviluppare applicazioni su Mozilla
- <http://www.mozillazine.org>
- <http://www.mozillanews.org>
 - News e discussioni su Mozilla