



python

introduzione al linguaggio

Federico Caboni
<msx2k@mac.com>





Python?

- Python è un linguaggio di programmazione...
 - interpretato
 - di altissimo livello
 - semplice
 - da imparare
 - da usare
 - da ricordare
 - **elegante e coerente**
 - potente e produttivo
 - <insert buzzword here> :-)



Si, OK, ma perchè “Python”?



- Il nome viene dai “Monty Python” ...
- ...quindi i serpenti non c'entrano...
- no, *davvero*, i serpenti non c'entrano nient





Scopo del talk

- **Non** è un “minicorso di Python”
 - non c'è abbastanza tempo
 - non ci sarebbero superstiti... :-)
 - ...il che potrebbe avere conseguenze penali...
- Introduzione delle caratteristiche del linguaggio, dei suoi utilizzi...
- ...per suscitare la curiosità....
- ...e un sacco di Filosofia :-)



Why should I care?

- Perchè dovrebbe interessarvi un'**altro** linguaggio?
- Python è **semplice**, davvero **semplice**
- e quindi è molto **produttivo**
- ottimo anche come **primo linguaggio**
 - **ma non è un “linguaggio giocattolo” ;-)**
- è elegante (diffidate dalle imitazioni)
- perchè ve lo dico io
 - altrimenti non sareste qui, no?



In più, per le prime 10 telefonate



E' open source

- E' multiplatforma
 - UNIX, ma non solo...
- E' facilmente integrabile con C/C++ e Java
 - ci torneremo dopo...
- **Batteries Included!**
 - anche su questo, promesso...



Ma lo usa qualcuno...vero?

- **RedHat**
 - anaconda (installazione), tool di configurazione grafici, log viewer
- **NASA**
- **www.google.com**
- **Industrial Light and Magic**
 - si, quelli che fanno gli effetti speciali per Star Wars... ;-)
- **and so on...**



Ha un campioncino di prova?

- Python è *interpretato*
- E' distribuito con un ottimo interprete interattivo...
 - potete usarlo anche come calcolatrice...
 - ...ehi, **io** lo faccio! :-)
 - utilissimo per provare le cose “al volo”
 - può diventare una “ultrashell programmabile”
 - ha molte funzioni per l'uso interattivo (**dir()**)
- Il prompt di default è >>>



Ma com'è fatto sto' Python?

- OK, cominciamo da qualcosa di semplice:
-
- **thx = 1138 #crea un nome**
- **thx = 'ciao' #riassegna il nome**
-
-
-



ehi, tipo...

- A prima vista sembrerebbe che Python non abbia *tipi*
- Python in realtà è **strongly typed**
- Ogni oggetto ha un tipo, che non può cambiare *mai*
- Le variabili (**references**), invece, sono come delle “etichette” che si appiccicano agli oggetti (**binding**): loro di tipo non ne hanno



Oh no, more Python!

- `>>> domanda = risposta = 42`
- `>>> print domanda, risposta`
- `42, 42`
- `>>> x = 5; y = 10`
-
- `>>> x,y = y,x #si, funziona :-)`
-
- `>>> if risposta < 50: print risposta`
-



Nessuno si aspetta un linguaggio con indentazione obbligatoria...

- In Python, non si usano parole chiave (*begin/end*) o simboli (`{}`) per delimitare i blocchi logici
- si usa solo l'**indentazione...**
- ...che è **obbligatoria**
- se non indentate, il programma **non funziona**
 - se siete pigri come me apprezzerete i caratteri in meno che dovrete scrivere :-)



Se e solo se

- `a = 5`
- `b = 10`
- `if a+b > 1:`
- `print "spam" #indentato`
- `elif a >0 and b>1: #and, or, not.. :-)`
- `print "eggs" #indentato`
- `else:`
- `print #la riga dopo i : è sempre indentata`



loops

- `a = 0`
- `while a < 10:`
- `a += 1`
-
- `for i in 0,1,2,3,4:`
- `a += i`
-
- `for i in range(5):`
- `a += i #stessa cosa`



Beh, oggettivamente...

- In Python tutto è un **oggetto**...
- ...e ogni oggetto ha un **tipo**...
- ...e tutti gli oggetti sono **uguali**...
- anche le *funzioni*, ad esempio...
- ... potete passarle come argomenti di altre funzioni, cambiare loro nome, metterle in una lista, **assegnarvi attributi**...



Tipi di oggetti

- *Numeri*
 - int, long, float, complex
- *Sequenze*
 - str, list, tuple
- *Mapping*
 - dict
- *e tanti altri...*
 - file, function, class, instance, None,



per esempio?

- [1,2,"pippo",3,0]
 - lista, come gli array ma anche con tipi diversi
- {"thx" : 1138, "foo" : "bar"}
 - dizionario, coppie di chiave/valore...
- [[0,1],[1,2],[3,4]]
 - lista di liste: ecco a voi un array bidimensionale



list comprehension

-
- **[x**2 for x in range(10)]**
 - [0, 1, 4, 9, 16, 25, 36, 49, 64, 81]
-
- **[x for x in range(1,10) if not x%2]**
 - [2,4,6,8]



ma funziona?

- `def subadd(x,y): #ritorna val. multipli`
- `return x+y, x-y`
-
- `def adder(*args): #parametri variabili`
- `res = 0`
- `for num in args: #args: lista degli argomenti`
- `res += num`
- `return res`
-
-
-
-



Un tocco di classe

- `class Pinocchio(Burattino):`
- `def __init__(self):`
- `self.legnetto = 0`
- `self.naso = 45.0`
- `def bugia(self):`
- `self.naso += 50`
-
- `p = Pinocchio()`
- `p.padre = "Geppetto"`



operatore?

- E' facile ridefinire gli operatori e il comportamento di un oggetto ridefinendo alcuni metodi particolari:
 - `__add__` *per la somma*
 - `__len__` *per calcolare la lunghezza*
 - `__cmp__` *per comparare oggetti*
 - *etc. etc. etc.*
- E' facilissimo fare oggetti che supportino gli operatori come quelli di builtin



**E ora, qualcosa
di
completamente
diverso...**



A cosa serve ?

```
import sys
import string

f = file(sys.argv[1])

words = {}
punct = ";,:."

for line in f:
    for word in line.split():
        try:
            words[word.strip(punct)] += 1
        except KeyError:
            words[word.strip(punct)] = 1

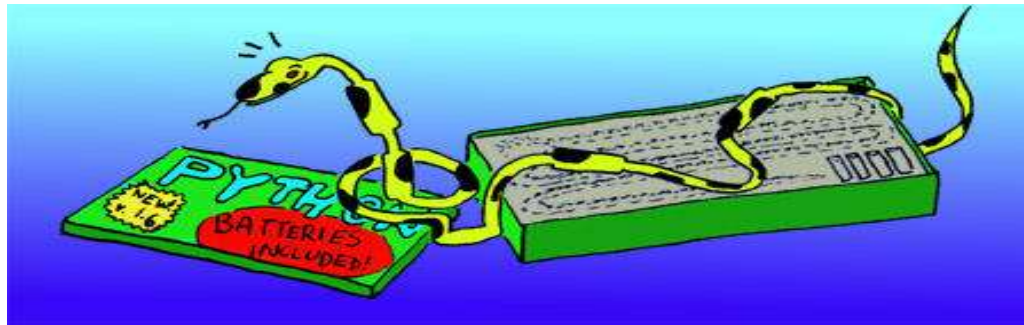
keys = words.keys()
keys.sort()

for i in keys:
    print i, ":", words[i]
```



Batteries Included!

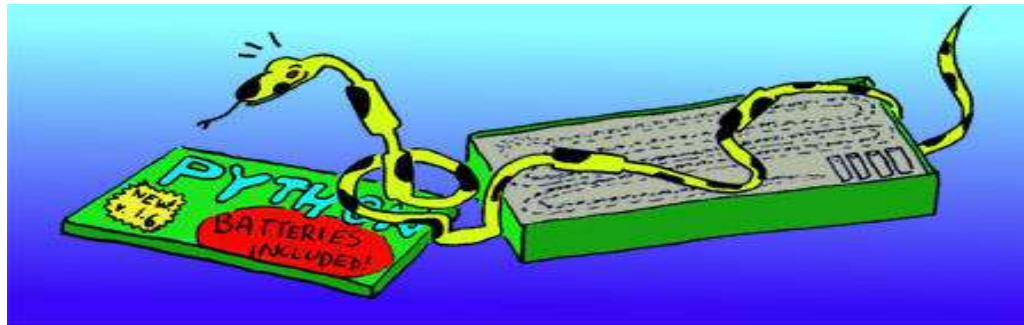
- libreria standard :
 - **180** moduli “comuni”
 - math, sys, os, sets, re, random, pydoc, gzip, threading, csv...
 - socket, select, xmlrpclib, ftplib, rfc822
 - **8** packages con altri **70** moduli
 - bsddb, compiler, curses, distutils, email, logging, xml
 - **80** moduli di encoding, **280** moduli di unit-test, **180** moduli in Demo/ e **180** in Tools...





altre batterie - GUI

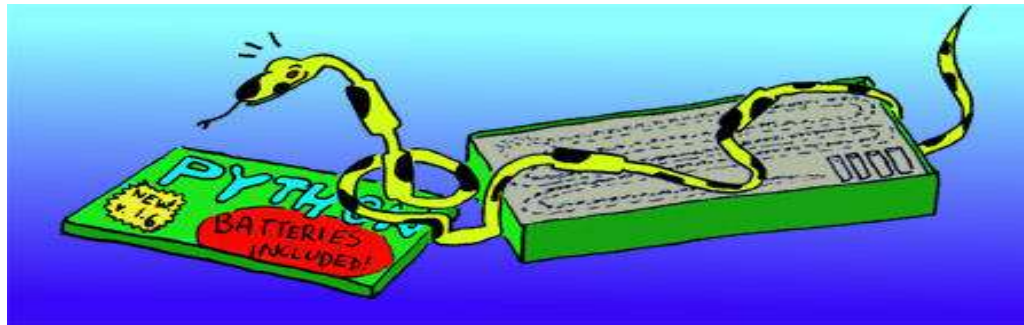
- **Interfacce grafiche:**
 - Tkinter (*incluso*, usa Tcl/Tk)
 - wxPython
 - PyQt
 - PyGTK
 - Pythonwin (*solo per windows ;-p*)
 - Cocoa, Swing, AWT, PyUI, PicoGUI, EasyGUI...





altre batterie - vari

- **reportlab**
 - generazione di PDF
- **Twisted Matrix**
 - networking asincrono
- **PIL**
 - image processing
- **Numeric, SciPy**





Tool di sviluppo

- **Emacs** ha un ottimo *python-mode*
- **vi**, beh..fa del suo meglio..tsk :-p
- Free (as in speech and as in beer) IDEs:
IDLE (incluso!)
- **Boa Constructor**
- **Pythonwin** (solo per windows ;-p)



Integrazione C/C++

- estensione:
 - Python C API
 - **SWIG**
 - Boost Python
 - Pyfort, Pyrex, CXX, SCXX, sip, COM...
- embedding:
 - Python C API
 - Boost Python
 -



Integrazione Java

- Esiste una versione di Python scritta IN JAVA
- Si possono usare classi Java da Python, e viceversa
- Il codice Python viene byte-compilato in bytecode JVM
- L'interprete Jython è accessibile da Java
-



**And now....
the meaning
of life...**



The Zen of Python (*T. Peters*)

- Beautiful is better than ugly.
- Explicit is better than implicit.
- Simple is better than complex.
- Complex is better than complicated.
- Flat is better than nested.
- Sparse is better than dense.
- Readability counts.
- Special cases aren't special enough to break the rules.
- Although practicality beats purity.
- Errors should never pass silently.
- Unless explicitly silenced.
-



The Zen of Python (T. Peters) - 2

- In the face of ambiguity, refuse the temptation to guess.
- There should be one-- and preferably only one --obvious way to do it.
- Although that way may not be obvious at first unless you're Dutch.
- Now is better than never.
- Although never is often better than **right** now.
- If the implementation is hard to explain, it's a bad idea.
- If the implementation is easy to explain, it may be a good idea.
- Namespaces are one honking great idea -- let's do more of those
-



Risorse

-
- **www.python.org**
 - sito ufficiale: download, documentazione, TUTTO...
- **www.python.it**
 - sito italiano... al momento down :-(
-



Ringraziamenti

- Ringrazio **Alex Martelli** per i suggerimenti e il materiale fornito
- Ringrazio **Guido von Rossum** per aver creato Python
- Ringrazio **voi** per l'attenzione :-)



Domande?

- 42