



## X3 CMS, storia di un progetto Open Source

Paolo Certo  
<http://www.x3cms.net>



## Chi

Una piccola società ICT.

Dal 2000 sviluppa siti e applicazioni web in PHP.

Dal 2002 utilizza quasi esclusivamente strumenti Open Source. (si devono pur fare i test su IE)



## Cosa

Cosa è un CMS (Content Management System)

Cosa offre il mercato oggi:

- Joomla
- Drupal
- ...
- X3 CMS

Punti in comune:

- Piattaforma LAMP
- accessibilità
- versatilità



## Perché

Cosa offriva il mercato nel novembre 2004:

- PHPNuke
- Mambo Open Source
- ...

Cosa cercavo:

- Indipendenza dal database
- Layout basato su CSS
- XHTML 1.0 strict



## Come

Le specifiche:

- PHP 5
- xHTML 1.0 strict
- CSS 2.0
- Apache (mod\_rewrite, .htaccess)
- PEAR DB (MySQL, SQLite, DB di testo)

Sono uno sviluppatore web, che ci vuole?

Deve essere: bello, facile da usare, estensibile, accessibile, veloce e ... facile da usare.

Chi fa da sé fa X3.



## Quando, la svolta Open Source

Marzo 2005: chi fa da se fa X1.

L'editor Javascript: Tiny MCE della MOXIECODE System  
(<http://tinymce.moxiecode.com>)

I vincoli della licenza GPL

Il mercato e l'Open Source



## La mia creatura

Dopo quasi due anni:

W3C compliant; accessibile (WAI, legge Stanca); supporto più database (PDO); supporto multilingua; gruppi e utenti (editori, correttori e pubblicatori); aree riservate; temi; moduli: news, switcher, search, slogan, FAQ, subscribe, catalogo, ordini, cart, showcase; URL amichevoli; gestione keywords; backup database, gestione immagini, gestione documenti, caching delle pagine.

C'è ancora tanto da fare... ma è facile da usare.



## Conclusioni

Pro:

- Disponibilità di strumenti straordinari
- Stimolo a lavorare curando la qualità
- Standard e convenzioni aiutano a definire un modus operandi

Contro:

- Il mercato non ne ha ancora compreso i vantaggi:
  - Indipendenza dal fornitore
  - Libertà di modifica





## Grazie per l'attenzione